

Details zu Schritt 1: Team-Spiel festlegen und die dazu passenden Taktik-Karten auswählen

Der*die Spielleiter*in legt zu Beginn ein Team-Ballspiel und den für das Spiel passenden Taktik-Karten-Pool fest. Für die richtige und schnelle Auswahl der passenden Taktik-Karten sind die Team-Spiele in Form von Icons in der rechten unteren Ecke der Vorderseite jeder Taktik-Karte angegeben. Das Icon „Fußball“ bedeutet also, dass diese Taktik-Karte für dieses Spiel geeignet ist.

Karten-Kategorien:



Fußball



Floorball



Handball



Team-Abwurfspiele (z. B. Völkerball, Dodgeball, Team-Merkball etc.)



Basketball



MATERIAL: Für den Einsatz dieser Karte wird Zusatzmaterial (z. B. Bälle oder Basketball-Körbe) benötigt.



Wirkdauer:

So lange ist die Karte im Spiel gültig.

Beschreibung:

So verändert sich das Spiel beim Einlösen der Taktik-Karte.

Karten-Kategorien:

Mithilfe der Icons werden die passenden Taktik-Karten für das jeweilige Team-Spiel ausgewählt.

Details zu Schritt 2: Spielmodus festlegen und Teams bilden

Kartenanzahl für Ziehung bzw. Verteilung

Die Anzahl der zu ziehenden bzw. von dem*der Spielleiter*in verteilten Taktik-Karten richtet sich nach der Spieldauer bzw. der Anzahl der Spiele bei einem Turnier.
Empfehlungen:

- Für eine Spieldauer bis 10 Minuten: 1 Taktik-Karte pro Team
- Für eine Spieldauer ab 10 Minuten: 2 Taktik-Karten pro Team
- Bei Turnierformen: 1 Taktik-Karte pro Team pro Spiel

Spielmodus Einzelspiel

- Die Taktik-Karten werden vor dem Spiel von 1 Spieler*in jedes Teams gezogen.
- Die Taktik-Karten liegen verdeckt auf einem Stapel. 1 Spieler*in jedes Teams darf 1x während des Spiels 1 Karte ziehen.
- Die Taktik-Karten werden vor dem Spiel durch den*die Spielleiter*in zufällig an die Teams verteilt.

Spielmodus Turnier

- Die Taktik-Karten werden vor dem Turnier von 1 Spieler*in jedes Teams gezogen.
- Die Taktik-Karten liegen verdeckt auf einem Stapel. 1 Spieler*in jedes Teams darf 1x vor jedem Spiel des Turniers 1 Karte abheben.
- Die Taktik-Karten werden vor dem Turnier durch den*die Spielleiter*in zufällig verteilt. Der Einsatz wird von dem*der Spielleiter*in vorgegeben.
Variation: Die Taktik-Karten werden vor jedem Spiel des Turniers durch den*die Spielleiter*in zufällig verteilt.

Details zu Schritt 3: Einsatz der Taktik-Karten vereinbaren

Einsatz der Taktik-Karten

Der*die Spielleiter*in vereinbart mit den Spieler*innen, wie die Taktik-Karten im Spiel eingesetzt werden:

- ▶ Einsatzmöglichkeit 1: Die Taktik-Karte kann bei Ballbesitz jederzeit während des Spiels durch Rufen von „Stopp! Karteneinsatz!“ des*der vom Team bestimmten Spieler*in eingesetzt werden. Das Spiel wird dafür kurz unterbrochen.
- ▶ Einsatzmöglichkeit 2: Die Taktik-Karte kann nur bei einer Spielunterbrechung durch den*die vom Team bestimmte*n Spieler*in eingesetzt werden.
- ▶ Optionaler bzw. verpflichtender Einsatz der Taktik-Karten:
Die Taktik-Karten können entweder optional eingesetzt werden oder müssen verpflichtend verwendet werden.
Beispiel für verpflichtenden Einsatz: Die Taktik-Karten müssen bei Fußball, Handball, Basketball und Floorball bis mindestens 1 Minute vor Spielende eingesetzt werden bzw. bei Team-Abwurfspielen, wenn bei einem Team nur noch 1 Spieler*in auf dem Spielfeld ist. Dies wird durch ein Signal des*der Spielleiter*in angezeigt, wodurch bis dahin noch nicht verwendete Taktik-Karten sofort zum Einsatz kommen.

Nachdem der Einsatz der Taktik-Karten vereinbart ist, wird in einer Teambesprechung innerhalb der Teams vor dem Spiel festgelegt, welche*r Spieler*in die Taktik-Karte wann einsetzen soll.

Wirkdauer der Taktik-Karten

- ▶ Die Wirkdauer der Taktik-Karte ist direkt auf der Karte angegeben. In dem roten Kreis finden Sie eine Angabe dazu, wie lange die Anweisung auf der Taktik-Karte gilt (z. B. „Einmalig“, „Bis 1 Tor fällt“ etc.).



Einmalig



Das nächste Tor zählt doppelt.

Gilt für beide Teams



Taktik-Karte

S. Hörl/R. Edermayr: Taktik-Karten Sportunterricht
© Auer-Verlag



Einmalig



Das nächste Tor zählt dreifach.

Gilt für beide Teams



Taktik-Karte

S. Hörl/R. Edermayr: Taktik-Karten Sportunterricht
© Auer Verlag





**Bis 1 Tor im
Spiel fällt**



***Der Spieler des
gegnerischen Teams, der
den Ball als Letztes berührt
hat, wird zum Torwart.***



Taktik-Karte

S. Hörl/R. Edermayr: Taktik-Karten Sportunterricht
© Auer Verlag





**Bis 2 Tore im
Spiel fallen**



***Der Spieler des
gegnerischen Teams, der
den Ball als Letztes berührt
hat, wird zum Torwart.***



Taktik-Karte

S. Hörli/R. Edermayr: Taktik-Karten Sportunterricht
© Auer Verlag





**Bis 1 Tor im
Spiel fällt**

Ein von euch
ausgewählter Spieler des
gegnerischen Teams wird
zum Torwart.



Taktik-Karte

S. Hörli/R. Edermayr: Taktik-Karten Sportunterricht
© Auer-Verlag

