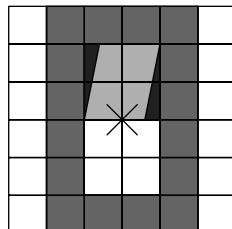
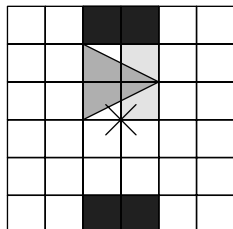
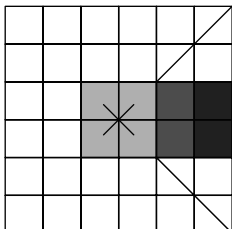


Punktsymmetrische Figuren

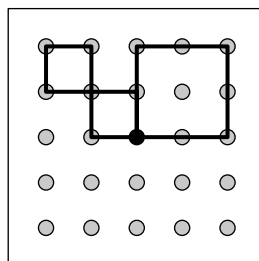
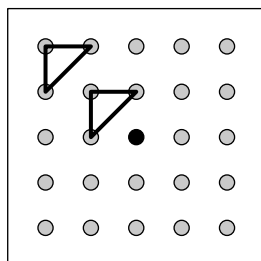
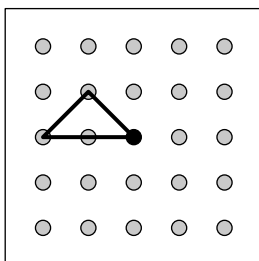
Aufgabe 1 (R)

Ergänze die Figuren und Muster durch Färben zu punktsymmetrischen Figuren. Beachte das Drehzentrum.



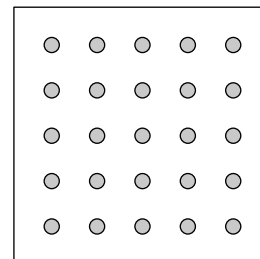
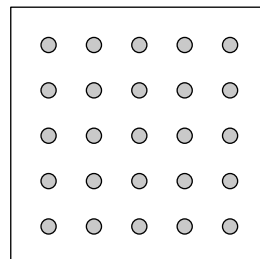
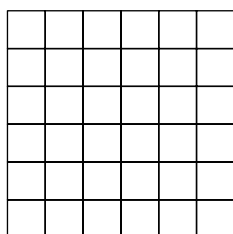
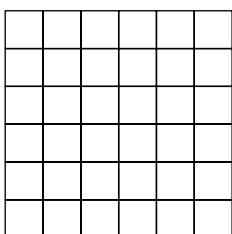
Aufgabe 2 (R)

Ergänze zu punktsymmetrischen Figuren. Das Drehzentrum ist durch den schwarzen Punkt vorgegeben.



Aufgabe 3 (Z)

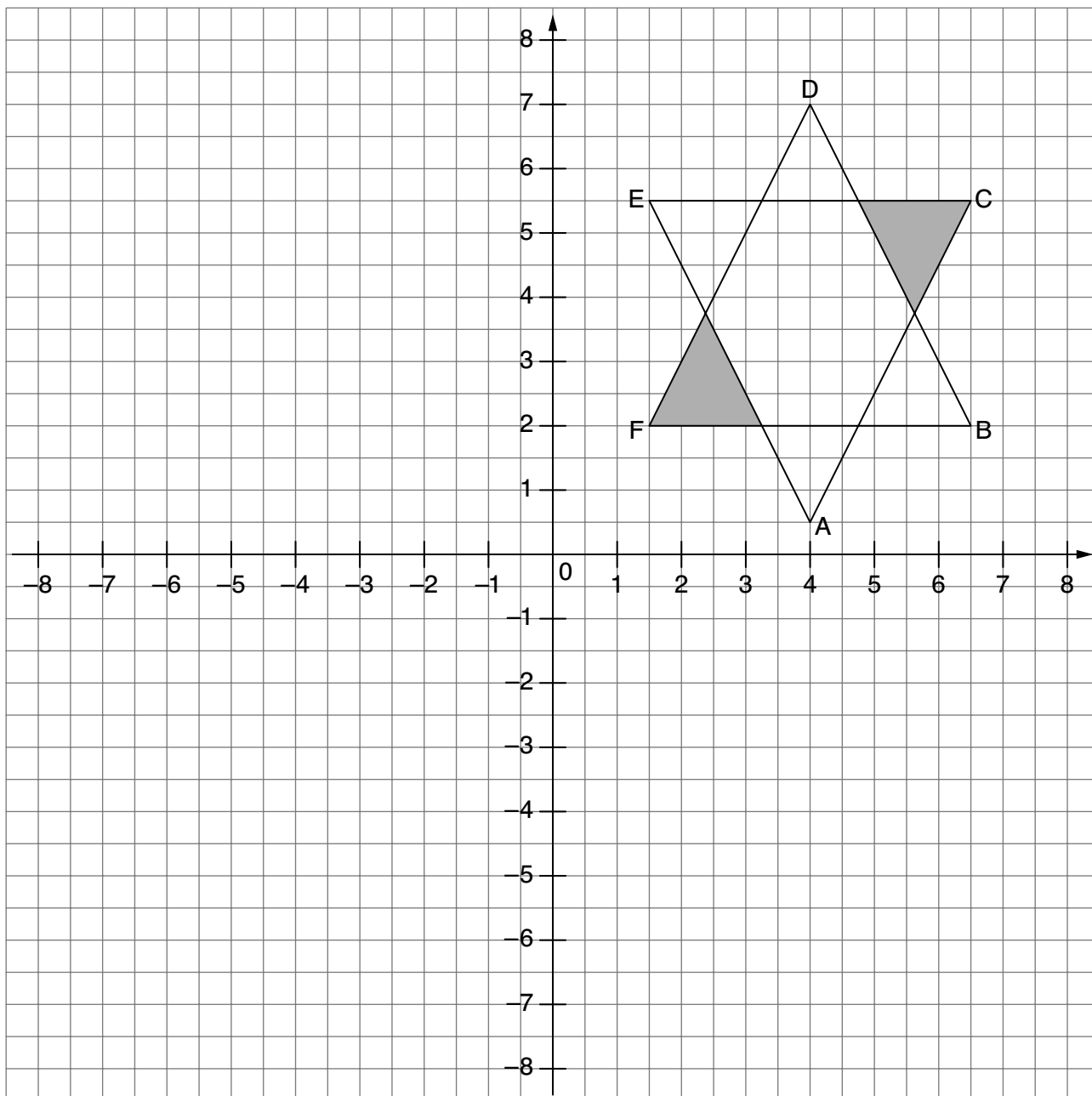
Erzeuge eigene farbige punktsymmetrische Muster und Figuren.



Spiegeln und Drehen im Koordinatensystem

Aufgabe 1 (R)

Spiegele die folgende Figur an der y-Achse. Drehe die Ausgangsfigur zudem um den Punkt (0|0) um 180° . Zeichne jeweils die graue Färbung ein.



Aufgabe 2 (Z)

Betrachte deine Lösung und überlege dir, ob es eine andere Möglichkeit gibt, die letzte Figur, die durch Punktspiegelung entstanden ist, zu erhalten. Notiere deine Überlegung.

Schatzsuche

Aufgabe 1 (R)

Du erhältst eine Wegbeschreibung zu einem vergrabenen Schatz. Zeichne den Weg. Beachte, dass 1 mm in Wirklichkeit 1 m entspricht.



- 1) Gehe 20 m Richtung Norden.
- 2) Drehe dich um 90° nach rechts und gehe weitere 50 m geradeaus.
- 3) Drehe dich um 110° nach links und gehe noch 30 m geradeaus.
- 4) Drehe dich um 360° und gehe die letzten 20 m geradeaus.

Aufgabe 2 (Z)

Gibt es eine einfachere Wegbeschreibung? Wenn ja, notiere sie und überprüfe sie anschließend, indem du sie ebenfalls zeichnest.
