

15. Was sich Kuscheltiere nachts erzählen



Förderziele

- Die Schüler sollen einen Dialog erfinden können.
- Die Schüler sollen einen Dialog aufschreiben können.
- Die Schüler sollen einen Dialog spielen können.

Materialien

- K 15, S. 42
- KV 15a/15b, S. 43/44
- Schreibblatt
- Kuscheltiere

Vorarbeit des Lehrers/Erarbeitung durch die Kinder

Kopieren Sie Schreibblätter oder alternativ die KV 15b. Kopieren und schneiden Sie die Bildkarten auf KV 15a. Lassen Sie die Kinder Kuscheltiere mit in die Schule bringen.



K 15

Was sich Kuscheltiere nachts erzählen

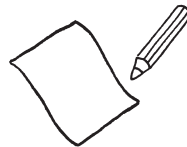


1. Suche dir einen Partner. Stellt euch vor, es ist Nacht in eurem Zimmer und ihr schlaft. Die Kuscheltiere sind aber wach und unterhalten sich über ihre Erlebnisse am Tag.



2. Spielt die Unterhaltung. Jeder spricht für sein Kuscheltier.

3. Schreibt die Unterhaltung auf.



4. Spielt die Unterhaltung, wenn ihr möchtet, auch anderen Kindern vor.



Tip: Ihr könnt die Kuscheltiere und auch die Dialoge untereinander austauschen.



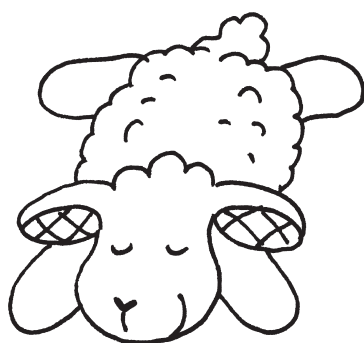
15. Was sich Kuscheltiere nachts erzählen



Teddybär



Kuschelgiraffe



Schaf



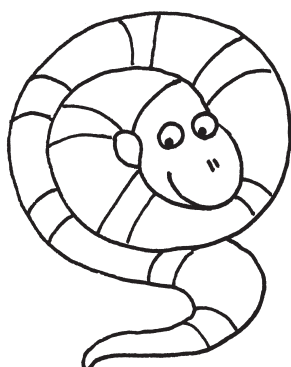
Puppe



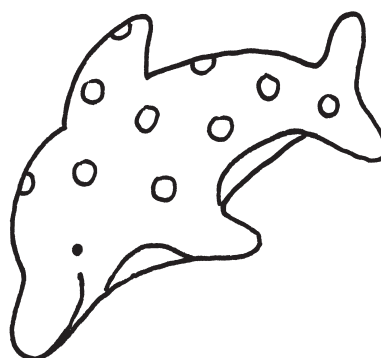
Tiger



Kuh



Schlange



Delfin

15. Was sich Kuscheltiere nachts erzählen

Kuscheltier A

Kuscheltier B

A: _____

B: _____

A: _____

B: _____

A: _____

B: _____

A: _____

B: _____

A: _____

B: _____

A: _____

B: _____

A: _____

B: _____

A: _____

B: _____

A: _____

B: _____

A: _____

B: _____

20. Lustige Berufe selbst finden



Förderziele

- Die Schüler sollen lustige Berufe beschreiben können.
- Die Schüler sollen zu einem Bild eine passende Beschreibung anfertigen können.

Materialien

- KV 19 c, S. 56
- K 20, S. 57
- KV 20 a und 20 b, S. 58/59
- Schreibblatt, Stifte

Vorarbeit des Lehrers/Erarbeitung durch die Kinder

Wort- und Bildkarten kopieren und schneiden; Kopiervorlagen kopieren.

K 20

Lustige Berufe selbst erfinden



1. Hier kannst du alleine oder mit einem Partner arbeiten. Nimm dir eine Bildkarte. Schau sie dir genau an.

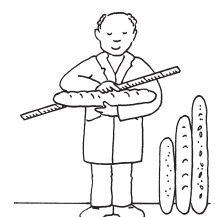
2. Klebe die Karte auf dein Schreibblatt und versuche, den Beruf genau zu beschreiben.



3. Nimm dir jetzt eine Wortkarte. Klebe die Karte auf ein anderes Schreibblatt. Beschreibe den Beruf wieder ganz genau. Zeichne auch ein Bild dazu.



4. Fällt dir selbst ein lustiger Beruf ein? Schreibe ihn auf ein Schreibblatt, beschreibe ihn und zeichne dazu.



Tipp: Macht eine Ausstellung mit lustigen Berufen.

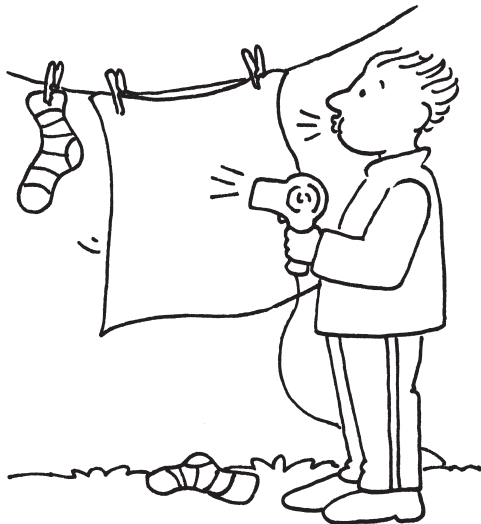
20. Lustige Berufe selbst erfinden



Türstopper



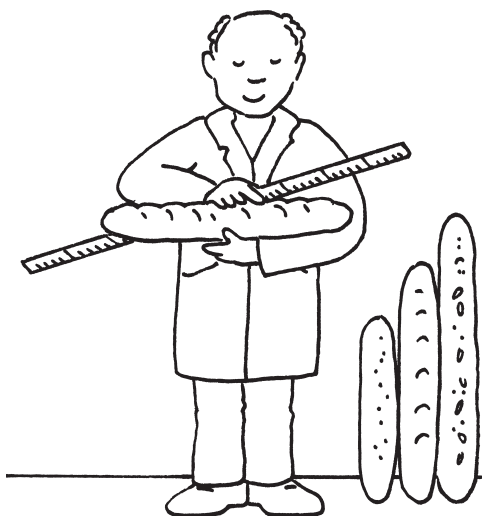
Korkenzieher



Wäschetrockner



Hosenträger



Brotmesser



Zitronenfalter

20. Lustige Berufe selbst erfinden

| | |
|--------------------------------|---------------------------------------|
| Brotzähler | Schneckenwärter |
| Fertigmacher | Telefonhörerhalter |
| Roter-Teppich-Einroller | Sicher-über-die-Straße-Bringer |
| Ohrwurmbekämpfer | Bettentester |
| Schneeflockensortierer | Büroklammern-Zurechtbieger |
| Vorkoster | Zitronenfalter |
| Gabelstapler | Regenschauer |
| Hosenträger | Tortenheber |
| Sattelschlepper | Kugelschreiber |
| Tischläufer | Uhrzeiger |

21. Quatsch-Speisekarten erfinden



Förderziele

- Die Schüler sollen einen thematischen Wortschatz erwerben.
- Die Schüler sollen eine Speisekarte erstellen können.
- Die Schüler sollen die Speisekarte thematisch gestalten können.

Materialien

- K 21, S. 60
- KV 21 a, 21 b, 21 c, S. 61–63

Vorarbeit des Lehrers/Erarbeitung durch die Kinder

Kopieren Sie die Karte K 21 sowie die Kopiervorlagen 21 a–c. Stellen Sie Stifte zur Verfügung. Bieten Sie einen Aktionstag zum Thema an.



K 21

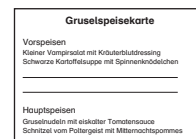
Quatsch-Speisekarten erfinden



1. Bestimmt warst du schon einmal in einem Restaurant.
Heute sollst du selbst eine ganz besondere Speisekarte erfinden.



2. Hol dir eine der Vorlagen und schau dir die Beispiele an. Bestimmt findest du noch viele weitere Gerichte. Schreibe sie dazu.



3. Wenn du fertig bist, male die Speisekarte an und suche dir ein paar Kinder, mit denen du „Restaurant“ spielen kannst.
4. Versuche jetzt, die leere Speisekarte auszufüllen. Überlege dir ein Thema und lege los.

Tipp: An einem Aktionstag könnt ihr auch ein Grusel-Cafe einrichten und Speisen und Getränke mit euren gruseligen Namen verkaufen.



21. Quatsch-Speisekarten erfinden

Gruselspeisekarte

Vorspeisen

Kleiner Vampirsalat mit Kräuterblutdressing

Schwarze Kartoffelsuppe mit Spinnenknödelchen

Hauptspeisen

Gruselnudeln mit eiskalter Tomatensauce

Schnitzel vom Poltergeist mit Mitternachtspommes

Nachtsch

Grabpfannkuchen mit Vanilleeis und Zombiestreuseln

Fledermauskuchen mit saurer Sahne

Getränke

Bier aus der Gruft

Hexenschorle

21. Quatsch-Speisekarten erfinden

Ekelspeisekarte

Vorspeisen

Kleiner Regenwurmsalat mit Erddressing
Schnecken Schleimsuppe

Hauptspeisen

Verbrannte Lasagne mit Käfern und Larven
Gefüllte Blindschleiche mit fauligen Kartoffeln

Nachtisch

Verschimmelter Apfelstrudel mit alter Sahne
Erdbeereis mit Fischgräten

Getränke

Saure Milch mit Honig
Abgestandenes Mineralwasser mit Algen
