

## Sprechspaß auf zauberhaften Spuren

Bei diesen Spielideen werden Sprachentwicklung und -förderung mit Spaß verbunden. In der heutigen Zeit wird gerade beobachtet, dass Kinder besonders in diesem Bereich gestärkt werden müssen. Die Kommunikationsfähigkeit der Kinder steht im Mittelpunkt und wird durch Begriffsbildung und Artikulationsfähigkeit angeregt. Alle weiteren Lernbereiche werden gleichermaßen berücksichtigt. So werden u.a. im senso-motorischen Bereich die Mundmotorik ausgebaut, im emotional-affektiven Bereich das Selbstvertrauen gestärkt und im psycho-sozialen Bereich die Rücksichtnahme im Verhalten zu anderen Kindern und im Umgang mit Materialien gefestigt. Auf einer weiteren Ebene wird bei allen Aktivitäten das „Weihnachtsgefühl“ angesprochen.





**Alter der Kinder**  
3 – 6 Jahre



**Gruppengröße**  
6 – 25 Kinder



**Spielort**  
Dinnen und draußen



**Spielzeit**  
5 – 10 Minuten



**Spielmaterial**  
–



### Spielidee

Die Kinder erleben erste Choeffekte, indem sie in einer kleinen Gruppe ein Wort auf einer bestimmten Tonhöhe intonieren. Dabei ist es wichtig, sich nicht von den anderen Gruppen beeinflussen zu lassen. Die gesamte Gruppe erzielt mit ihren unterschiedlichen Gesängen ein außergewöhnliches Adventskonzert.



### Spielziele

- Förderung von neuen Ausdrucksmitteln
- Schulung der Fokussierung auf die gestellte Artikulationsaufgabe



### Spielvoraussetzungen

–

### Spielerklärung

Die Kinder werden in drei Gruppen eingeteilt, die jeweils zusammenstehen. Die Gruppen bekommen unterschiedliche Übungsaufgaben. Gruppe 1 singt mit hoher Stimme in abgehackter Weise Kerzenschein, die zweite Gruppe etwas langsamer und tiefer Sternenglanz und die Gruppe 3 tief und langsam Tannenwald. Wenn alle Gruppen einzeln geübt haben, singen sie ihre Partituren gleichzeitig.



### Spieltipp

–



### Spielvarianten

- Die Gruppen tauschen nach Belieben ihre Stimmlagen aus.
- Die Kinder denken sich selbst Wörter aus, die zu der Zeit passen.

## 83 Adventspost



**Alter der Kinder**  
4 – 6 Jahre



**Gruppengröße**  
10 – 12 Kinder



**Spielort**  
Dinnen und draußen



**Spielzeit**  
5 – 10 Minuten



**Spielmaterial**  
–



**Spielidee**  
Die Kinder merken sich wechselnde Kinderkonstellationen und sagen vorgegebene Sätze deutlich, aber leise weiter.



**Spielziele**  
– Förderung der Artikulationsfähigkeit  
– Erweiterung der Aufmerksamkeitsspanne



**Spielvoraussetzungen**  
–

### Spielerklärung

Die Kinder stehen im Kreis und merken sich ihren linken Nachbarn. Die Spielleiterin fordert die Kinder auf, nun kreuz und quer durcheinanderzulaufen. Währenddessen flüstert sie einem Kind einen Satz oder ein Wort ins Ohr. Dieses Kind sucht seinen ehemals linken Nachbarn, geht zu ihm und flüstert ihm die Botschaft weiter. Diese Aktion setzt sich fort, bis das letzte Kind erreicht ist, welches nun den Finger hebt. Die Kindergruppe bleibt still stehen und lauscht der Adventspost, die das letzte Kind laut ausspricht. Die gesamte Gruppe vergleicht die Aussage mit dem Ursprungssatz. Eine neue Kreisformation wird gebildet, ein Kind denkt sich eine Adventspost aus und schickt diese los.



**Spieltipp**  
–



**Spielvariante**  
–



**Alter der Kinder**  
5 – 6 Jahre



**Gruppengröße**  
Paarweise



**Spielort**  
Draußen und drinnen



**Spielzeit**  
10 Minuten



**Spielmaterial**  
– Pro Kind einen selbst hergestellten Engelskopf aus Pappe, die einen Mundausschnitt haben, durch den ein Finger des Spielers passt.



**Spielidee**  
Die Kinder nehmen die Rolle eines Engels ein, der mit einem anderen Engel einen Dialog führt. Die zusätzliche Anforderung besteht darin, einen Finger als Zungenersatz synchron zum Sprechen zu bewegen.



**Spielziele**  
– Förderung des Sprachverständnisses  
– Schulung der manuellen Geschicklichkeit in Verbindung mit den Worten



**Spielvoraussetzungen**  
–

### Spielerklärung

Jedes Kind fertigt sich nach einer Vorlage einen Engelskopf mit Mundausschnitt an. Die Kinder stecken einen ihrer Finger durch den Mundausschnitt und sind aufgefordert, diesen im weiteren Spielverlauf wie eine Zunge zu bewegen. Die Spielleiterin bittet die Kinder, sich in Paaren zusammenzufinden und über ein besonderes Erlebnis oder ihre Wünsche für Weihnachten zu erzählen. Nach Ablauf der Spielzeit finden sich die Engel im Kreis ein und jeder sagt einen Satz.



**Spieltipp**  
– Bei jüngeren Kindern kann eine Bilderbuchbetrachtung vorausgehen.



**Spielvariante**  
– Die Paare werden getauscht, die Engel berichten sich gegenseitig über die Erzählungen ihres vorherigen Partners.

# 85 Gänsebraten



**Alter der Kinder**  
4 – 6 Jahre



**Gruppengröße**  
6 – 10 Kinder



**Spielort**  
Drinne im Bewegungsraum oder draußen



**Spielzeit**  
7 – 10 Minuten



**Spielmaterial**  
–



## Spielidee

Ein Kind bekommt zu Beginn des Spiels eine besondere Rolle, in der sie über die Zielerreichung der anderen Kinder durch geschickte Wortwahl bestimmt. Die Mitspielenden Kinder beeinflussen durch ihre Schrittlänge, wann sie die Kochfee erreichen und ihre Rolle übernehmen können.



## Spielziele

- Förderung der Wortfindung
- Schulung der Silbenbildung



## Spielvoraussetzungen

–

## Spielerklärung

Die Spielleiterin bestimmt das erste Kind, welches die Hauptrolle einer „Kochfee“ übernimmt. Die anderen Kinder stellen sich in ca. fünf Metern an einer Startlinie auf. Diese Mitspieler fragen, was die Kochfee an diesem Tag kocht. Diese nennt ein Gericht, z.B. Gän-se-bra-ten. Pro Silbe des Wortes oder der Wörter dürfen die Kinder mit beliebiger Schrittlänge auf die Kochfee zukommen. Wer zuerst bei der Kochfee angekommen ist, übernimmt ihre Rolle. Wenn die Kochfee etwas nennt, was man nicht kochen kann, z.B. Schnee-ge-stö-ber, müssen die anderen Kinder zur Startlinie zurückgehen.

## Spieltipps



- Wenn die Spielleiterin bemerkt, dass die Kochfee den Trick mit dem nicht kochbaren Wort zu oft einsetzt, wird diese Variante auf eine Verwendung begrenzt.
- Vor dem Spiel sollte die Spielleiterin gemeinsam mit den Kindern verschiedene Gerichte aufzählen und bewusst die Silben betonen. Dabei sollten auch Gerichte aus dem kindlichen Geschmacksbereich zugelassen werden, z.B. Spaghetti.



## Spielvariante

–