

<b>Spieltyp:</b>	<b>Themenbereich:</b>	
Sprachspiel, Reaktionsspiel	Religion allgemein	
<b>Material:</b>	<b>Anzahl der Spieler:</b>	<b>Zeit:</b>
Quizkarten, Stoppuhr	ab 6	beliebig

## Spielvorbereitung:

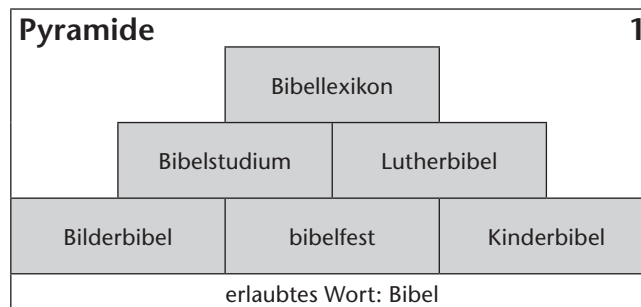
Bei diesem Spiel kann man entweder zwei beliebige Schüler an die Reihe nehmen, die gegen zwei andere Schüler spielen. Die Schüler können auch stellvertretend für eine Gruppe spielen. Im ersten Fall gewinnt die Zweiergruppe mit der höchsten Punktzahl, im zweiten Fall die Gruppe mit der höchsten Punktzahl.

Zwei Stühle werden vor der Tafel aufgestellt und zwar so, dass der Stuhl, der am nächsten an der Tafel steht, mit der Rückenlehne zu dieser aufgestellt wird. Der zweite Stuhl wird dem ersten gegenübergestellt.

## Spielverlauf:

Die beiden Schüler werden vor die Tür geschickt. Ein dritter Schüler schreibt von einer Quizkarte (S. 66–67) die dort stehenden Begriffe auf die Innenseite der Tafel. Unten auf der Quizkarte wird ein „erlaubtes Wort“, das bei der Beschreibung verwendet werden darf, notiert. Alternativ dazu ist auch die Angabe des jeweiligen Themas als Hilfestellung möglich („es geht um ...“). Dies wird dann ebenfalls an die Tafel geschrieben.

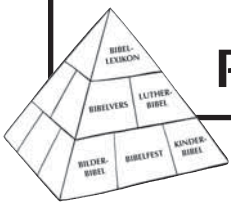
### Beispiel einer Quizkarte:



### Beispiel für einen Tafelanschrieb:



➔ Anschließend wird die Tafel zugeklappt.



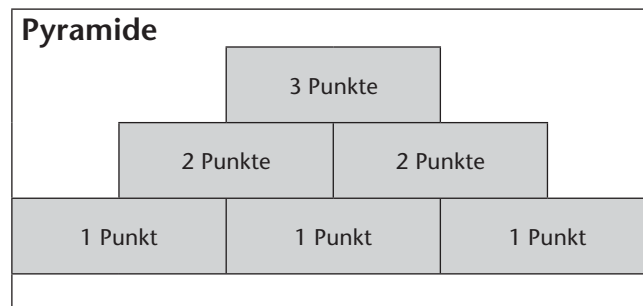
# Pyramide

Wenn die beiden Schüler von draußen hereingerufen werden, müssen sie sich auf die beiden vorbereiteten Stühle setzen. Ein Schüler (S 1) sitzt nun mit dem Rücken zur Tafel, der andere (S 2) sitzt seinem Partner gegenüber und hat dabei den Blick auf die Tafel frei.

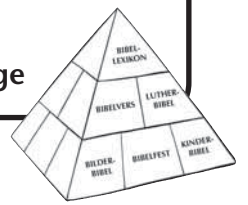
Diese wird nun aufgeklappt. Schüler 2 hat auf ein Startzeichen hin drei Minuten Zeit, die Begriffe von unten nach oben seinem Partner zu erklären. Er darf das erlaubte Wort aussprechen, im Beispiel könnte er seinem Mitspieler sagen: „Es geht um Wörter, die ‚Bibel‘ enthalten.“ Die anderen Begriffe muss er umschreiben, bis sein Partner sie erraten hat. Bei diesen Begriffen ist es verboten, sie ganz, teilweise oder in veränderter Form (Beispiel: Studium – studieren) auszusprechen. Wenn dies passiert, endet das Spiel vorzeitig und die nächste Gruppe ist an der Reihe. Diese Regel setzt die Spieler ganz schön unter Druck! Für jeden richtig erratenen Begriff erhalten die Spieler die entsprechende Punktzahl.

## Punktwertung:

Für die unteren drei Begriffe erhält man pro richtig erratenen Begriff einen Punkt. Für die nächsthöheren zwei Begriffe erhält man pro erratenen Begriff je zwei Punkte. Für den obersten Begriff erhält man schließlich drei Punkte. In einem Spiel kann man also insgesamt zehn Punkte erreichen.



# Pyramide – Blankovorlage



**Pyramide** **1**

erlaubtes Wort:

**Pyramide** **6**

es geht um:

**Pyramide** **2**

erlaubtes Wort:

**Pyramide** **7**

es geht um:

**Pyramide** **3**

erlaubtes Wort:

**Pyramide** **8**

es geht um:

**Pyramide** **4**

erlaubtes Wort:

**Pyramide** **9**

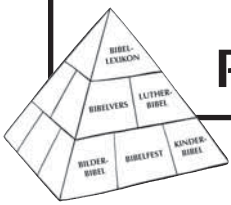
es geht um:

**Pyramide** **5**

erlaubtes Wort:

**Pyramide** **10**

es geht um:



# Pyramide – Kartenset Nr. 1–10

**Pyramide** **1**

Bibellexikon		
Bibelstudium	Lutherbibel	
Bilderbibel	bibelfest	Kinderbibel

erlaubtes Wort: Bibel

**Pyramide** **6**

Hostienschale		
Monstranz	Heiligenstatue	
Kreuz	Altardecke	Messkelch

es geht um: sakrale Gegenstände (in der Kirche)

**Pyramide** **2**

Vaterunser		
Psalmen	Gleichnisse	
Schöpfungsgeschichte	Heilige Schrift	Neues Testament

es geht um: die Bibel

**Pyramide** **7**

Altarsakrament		
Altarschmuck	Altarflügel	
Altarkerze	Altarkreuz	Altarraum

erlaubtes Wort: Altar

**Pyramide** **3**

Noach		
Jona	Abraham	
Adam	Mose	Eva

es geht um: Menschen aus dem Alten Testament

**Pyramide** **8**

Brautschleier		
Brautkleid	Brautvater	
Brautpaar	Brautstrauß	Bräutigam

erlaubtes Wort: Braut, Braut-, Bräut-

**Pyramide** **4**

Taufe		
Jesus Christus	Neues Testament	
Bibel	Kirche	Sonntag

es geht um: das Christentum

**Pyramide** **9**

Hochzeitschmaus		
Hochzeitsfeier	Hochzeitstag	
Silberhochzeit	Hochzeitstorte	Hochzeitskutsche

es geht um: die Hochzeit

**Pyramide** **5**

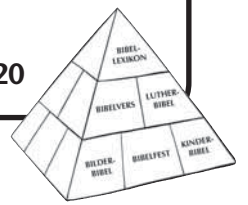
Todsünde		
Todesfall	Freitod	
Todesstunde	Unfalltod	Todeskampf

erlaubtes Wort: Tod, Todes-

**Pyramide** **10**

11.11., 11.11 Uhr		
Kostüm	Fastnacht	
Konfetti	Helau!	Rosenmontag

es geht um: Karneval



**Pyramide** 11

Liebeskummer		
Einsamkeit	Krankheit	
Wunde	Schmerzen	Trauer

es geht um: Kummer und Leid

**Pyramide** 16

hilfsbedürftig		
Hilfestellung	hilflos	
Hilfsorganisation	Hilfeleistung	Hilferuf

erlaubtes Wort: Hilfe, Hilf-, Hilfs-

**Pyramide** 12

Pessach		
Rabbiner	Antisemitismus	
Synagoge	Davidstern	Sabbat

es geht um: das Judentum

**Pyramide** 17

Stiefmutter		
Mutterschutz	Muttermilch	
Großmutter	Mutterliebe	Muttertag

erlaubtes Wort: Mutter, Mütter

**Pyramide** 13

Stiefvater		
Schwiegervater	Gottvater	
Vaterland	Vaterunser	Vaterhaus

erlaubtes Wort: Vater, Väter

**Pyramide** 18

Jubiläum		
Silvesterparty	Namenstag	
Geburtstag	Hochzeit	Weihnachten

es geht um: Feste

**Pyramide** 14

erblinden		
Blindekuh	Blindenschrift	
Blindenheim	Blindenstock	Blindenhund

erlaubtes Wort: blind, Blinden-

**Pyramide** 19

Aschermittwoch		
Pfingstsonntag	1. Mai	
Gründonnerstag	Karfreitag	Ostermontag

es geht um: Feiertage

**Pyramide** 15

Hungertod		
Hungerstreik	Hungersnot	
hungern	Leiden	Magenknurren

es geht um: Hunger

**Pyramide** 20

Vorsänger		
Organist	Orgelpfeifen	
Orgel	Kirchenchor	Weihnachtslied

es geht um: Kirchenmusik