

Inhaltsverzeichnis

Vorwort	4
Kreatives Lehren und Lernen: eine Begriffsklärung	6
Neue Lehrer*innenrollen und erfolgreiches Classroom-Management: flexibel und kreativ handeln im Unterricht	7
Welche Rolle spielen Sie als Lehrkraft?	7
Wie Sie vor Schüler*innen sicher auftreten	10
Übungen und Spiele für ein gutes Klassenklima	16
Lernen: Wie gelangt das Wissen in den Kopf – und wie bleibt es da?	22
Was wissen wir eigentlich über das Lernen?	22
Erfolgreiches Lernen im schulischen Alltag	25
Motivierende Aufgaben – Grundstein des Lernens	29
Neugier: essenziell für den Lernerfolg	29
Kreativität wecken: Wie geht das?	31
Design Thinking im Unterricht	34
Lernen ist auch ein sozialer Prozess	35
Lernen und Disziplin gehören zusammen	37
Rückmeldungen, Ergebnissicherung und Fehlerkultur	39
Resümee: Was gewinnen Schüler*innen und Lehrer*innen?	40
Aufgabenbeispiele aus der Praxis	42
Kürzere Aufgaben zum Einstieg	42
Größere Einheiten und Projekte	51
Außergewöhnliche Projekte, die zeigen, was möglich ist	56
Was noch wichtig ist	62
Kreativ üben und wiederholen	62
• Üben in der Lerngruppe	62
• Lerntipps für Schüler*innen: Wie übt man am besten?	63
Hausaufgaben: Hausfriedensbruch oder Brücke zum „wirklichen“ Leben?	66
Elternarbeit: Eltern wissen oft mehr als wir	71
Kollegiale Zusammenarbeit	74
Literatur- und Bildquellenverzeichnis	76