

Einleitung .....	4
<b>Ideensammlung</b>	
<b>1. Literaturzugänge mittels Medien erarbeiten</b>	
1.1 LearningApps – interaktive Übungen erstellen .....	8
1.2 Figurenkonstellationen darstellen .....	10
1.3 Literaturcomics erstellen .....	12
1.4 Literaturzugänge als Sketchnotes und Visual Notes .....	14
1.5 Figurenrede mit Twitter® .....	16
1.6 Kürzestgeschichten mit Twitter® erstellen .....	18
1.7 Darstellung literarischer Figuren mit Instagram® .....	20
1.8 Emojis als Zugang zur Literatur .....	22
<b>2. Definitionen, Sammlungen und Verbindungen erstellen</b>	
2.1 Ereignisse und Definitionen sammeln, auswählen und lernen .....	24
2.2 Klassenlexikon mit Fachbegriffen anlegen .....	26
<b>3. Produkte prüfen, produzieren und archivieren</b>	
3.1 Online recherchieren und Zuverlässigkeit von Internetseiten prüfen .....	28
3.2 Links zur Literatur sammeln, ordnen und bewerten .....	30
3.3 Leselisten erstellen und präsentieren .....	32
3.4 Gemeinsames Erstellen von Texten .....	34
3.5 YouTube®-Videos beurteilen .....	36
3.6 Learning Snacks einsetzen .....	38
<b>4. Texte erschließen und untersuchen</b>	
4.1 Komplexe Texte erschließen .....	40
4.2 Alternative Erfassung von Themen .....	42
4.3 Textanalyse mit visuellen Leinwänden .....	44
4.4 Geschichten mit Links .....	46
<b>5. Medienwirkung reflektieren</b>	
5.1 Multimediale Texterörterung .....	48
5.2 Fake News erstellen und reflektieren .....	50
5.3 Kommentieren und diskutieren .....	52
5.4 Blog-Kommentare schreiben .....	54
<b>6. Eigene Produkte erstellen</b>	
6.1 Einen Blog führen .....	56
6.2 Memes erstellen .....	58
6.3 Prüfungsvorbereitung durch Erklärvideos .....	60
6.4 Szenische Bilder erstellen .....	62
6.5 YouTube®-Videos erstellen .....	64
6.6 Einen Kurzfilm drehen .....	66
6.7 Text-Bild-Videos erstellen .....	68
6.8 Einen Podcast herstellen .....	70
6.9 Ein literarisches Hörspiel erstellen .....	72
Glossar .....	74