

Inhaltsverzeichnis

Vorwort	4
Übersicht über die Stunden	5
Die Sternstunden	6
Leitidee Zahl – Variable – Operation	6
1. Glück im Spiel (<i>Zinsrechnen</i>)	6
2. Multiplizieren mal anders (<i>Multiplizieren mit Strichen</i>)	13
3. Falschgeld – nicht mit mir! (<i>Quersummen bilden</i>)	18
Leitidee Messen	25
4. Das Runde muss ins Eckige (<i>Volumenberechnung von Kugel und Quader</i>)	25
Leitidee Raum und Form	30
5. Alles möglich mit dem rechten Winkel (<i>Satz des Pythagoras, Trigonometrie und Winkelsumme im Dreieck</i>) ..	30
6. Viel zu falten (<i>Oberfläche und Volumen von Körpern, auch zusammengesetzten Körpern</i>)	39
Leitidee Funktionaler Zusammenhang	52
7. Wachstum und Zerfall – linear und exponentiell (<i>Umgang mit Graphen</i>)	52
8. Parabelspiele (<i>Parabeln genau beschreiben und untersuchen</i>)	60
9. Quadrate im Quadrat (<i>Entdeckungen am perfekten Quadrat</i>)	71
Leitidee Daten und Zufall	78
10. Alles Zufall oder doch Berechnung? (<i>Mehrstufige Zufallsversuche untersuchen</i>)	78
Quellenverzeichnis	87

