

Übersicht



Grundlegendes

- I Wer wir sind
- II Philosophie der Sportart Parkour
Parkour im Sportunterricht
- III Richtlinien für das Parkourtraining
- IV Sicherheit
- V Hilfestellungen
- VI Notengebung
- VII Aufbau der Technikkarten
- VIII Hallenaufbauplan *Beginner*
Hallenaufbauplan *Advanced*
- IX Aufwärmen
Aufwärmenspiel *Shoot Out* – Anleitung
- X Aufwärmenspiel *Shoot Out* – Gruppe A
Merkblatt Parkourphilosophie
- XI Aufwärmenspiel *Shoot Out* – Gruppe B
Merkblatt Parkourphilosophie
- XII Spezifische Erwärmung, Kräftigung, Mobilisation
- XIII Spezifische Erwärmung, Kräftigung, Mobilisation

Techniken: Basic

- 1 Precision Jump
- 2 Animalwalk
- 3 Balance
- 4 Roll
- 5 Réception & Frog (Landetechniken)
- 6 Drop
- 7 Lazy Vault
- 8 Wälzer
- 9 Wallrun
- 10 Tic Tac
- 11 Crane
- 12 Jump & Roll
- 13 Underbar
- 14 Precision Jump II
- 15 Speed Vault
- 16 Yamakasi Bar
- 17 Turn Vault
- 18 Palm Spin
- 19 Wall Up
- 20 Cat Leap

Übersicht



Techniken: Advanced

- 21 Kong / Monkey Vault
- 22 Wallrun 360°
- 23 Gate Vault
- 24 Bar Swing Jump (Lâché)
- 25 Yamakasi-Variation
- 26 Cat Leap II
- 27 Wall Spin
- 28 Reverse Vault
- 29 Dash Vault
- 30 Kong to Precision
- 31 Double Kong
- 32 Lâché to Wall Up
- 33 Tic Tac to Wall Up
- 34 Retourne

Techniken: Expert

- 35 Turn Vault II
- 36 Wall Flip
- 37 Underbar II
- 38 Turn Vault III
- 39 Wall Up II
- 40 Lâché to Precision

