



Vorwort	4
Arbeiten mit dem Buch	5
Übersicht über prozessbezogene Kompetenzen in diesem Band	6



I. Geld 1/2

1. Einführungsstunde 1/2: Münzen und Noten – Wie viel ...?

KV 1 Ein Betrag – viele Möglichkeiten ..	9
KV 2 Möglichst wenig	10
KV 3 Geld stechen	11

2. Übungsstunde 1/2: Einkaufen auf dem Flohmarkt

KV 1 Bild: Flohmarkt	15
KV 2 Schaubild: Preis	16
KV 3 Einkaufen auf dem Flohmarkt	17
KV 4 Aufgaben: Flohmarkt	18
KV 5 Lerntagebuch	19

3. Kompetenztest 1/2

Einschätzung der Lehrerin	26
---------------------------------	----

4. Kreuz und quer im Geld 1/2

4.1 Spiele	30
KV 1 Paare finden	30
KV 2 Geld-Bingo	31
KV 3 Geldbetrag – Rechnung – Stopp ..	33

4.2 Sachrechenecke: **Rechengeschichten**

KV 1 Bildkarten	34
KV 2 Bild: Geldvorgänge Jahrmarkt	35
KV 3 Ein Bild – viele Rechnungen	36
KV 4 Was verändert sich?	37
KV 5 Suche die passende Frage	38
KV 6 Geschichte gegeben – Bild und Rechnung gesucht	39
KV 7 Antwort gegeben – Rest gesucht .	41



II. Geld 3/4

1. Einführungsstunde 3/4: Punkt, Komma, Strich

KV 1 Preise stechen	44
KV 2 Speisekarte	45
KV 3 Stellenwerttabelle	46
KV 4 Lerntagebuch	47

2. Übungsstunde 3/4: Mein Restaurantbesuch

KV 1 Überschlagkärtchen	50
KV 2 Speisekarte (siehe S. 45)	45
KV 3 Getränkekarte	52
KV 4 Wunschmenü	53
KV 5 Meine Speisekarte	54

3. Kompetenztest 3/4

4. Kreuz und quer im Geld 3/4

4.1 Spiele	66
KV 1 Brettspiel: Geld	66
KV 2 Blind Date	67
KV 3 Geldbeträge-Quartett	69
KV 4 Würfeln und wechseln	73
4.2 Sachrechenecke: Wunschzettel ...	76
KV 1 Geldbeträge legen	76
KV 2 Beispiel: Wunschzettel	77
KV 3 Wunschzettel	78
KV 4 Aufgaben: Wunschzettel	79
KV 5 Reflexionskärtchen	80



III. Geldchecker

Infokarten	81
Kann das sein?	84
Reflexionskärtchen (allgemein)	86
Urkunde „Geldchecker“	87
Literaturverzeichnis	88