

Einleitung	4	5.7 Figurenkonstellation erarbeiten	66
1 Grundlagen		5.8 Gemeinsam korrigieren	68
1.1 Bilder einfügen und anpassen	8	5.9 Arbeitsblätter gemeinsam bearbeiten	70
1.2 Mindmaps anlegen	10	6 Visualisierung	
1.3 Mindmaps verschieben und vergleichen	12	6.1 Diagramme erstellen und bearbeiten	72
1.4 Materialien digitalisieren	14	6.2 Texte visualisieren	74
1.5 Piktogramme als Vorlage verwenden	16	6.3 Zeitstrahl erstellen	76
1.6 Videos abspielen	18	6.4 Schaubilder beschriften	78
1.7 Dateien verlinken	20	6.5 Strukturlegetechnik anwenden	80
2 Organisation		7 Präsentation	
2.1 Fragen entwickeln	22	7.1 PowerPoint®-Präsentation einbinden	82
2.2 Lernziel-Pinnwand	24	7.2 Onlineportfolio präsentieren	84
2.3 „Kann ich schon, will ich noch lernen“-Liste	26	7.3 Lernplakate erstellen und präsentieren	86
2.4 Advanced Organizer	28	7.4 Webseiten aufrufen	88
2.5 Lernziel-Zielscheibe	30	7.5 Wörter oder Bilder mit Ton hinterlegen	90
2.6 Prioritätenpyramide	32	8 Spielerisches Lernen	
3 Gruppenaktivitäten		8.1 Memo-Spiel erstellen	92
3.1 Meinungslinie	34	8.2 Sortieraufgaben erstellen	94
3.2 Perspektivenwechsel	36	8.3 Quiz erstellen	96
3.3 Gruppenpuzzle	38	9 Einsatz von Lernmitteln	
3.4 Think-Pair-Share	40	9.1 Zirkel, Lineal und Co. einsetzen	98
4 Mit Bildern arbeiten		9.2 Schulbuch projizieren	100
4.1 Unschärfe einstellen	42	9.3 Technisch-wissenschaftliche Taschenrechner einsetzen	102
4.2 Bildbereiche abdecken	44	9.4 Digitale Karten einbinden	104
4.3 Szenenbilder ausschneiden und markieren	46	9.5 Noten schreiben und hören	106
4.4 Fokusbereiche markieren	48	10 Apps	
4.5 Bildausschnitte auswählen	50	10.1 Hot Potatoes™	108
4.6 Bilder vergleichen	52	10.2 LearningApps	110
5 Textarbeit		10.3 Wecker, Uhr, Countdown	112
5.1 Überschriften an den Text setzen	54	10.4 Lernsoftware einsetzen	114
5.2 Abschnitte ausschneiden und sortieren	56	10.5 Experteninterviews via Skype®	116
5.3 Zuordnungsaufgaben erstellen	58	Quellennachweis	118
5.4 Texte markieren und unterstreichen	60		
5.5 Texte vergleichen und gegenüberstellen	62		
5.6 Lückentext erstellen und bearbeiten	64		