

Vorwort		4
<b>Leitidee Zahl</b>		<b>5</b>
Quizshow zu den rationalen Zahlen	(Der heie Stuhl)	5
Brche, Dezimalbrche, Prozente	(Gruppenpuzzle)	10
Berechnen des Grundwerts	(Rollenspiel)	17
<b>Leitidee Raum und Form</b>		<b>20</b>
Winkel im Schnittpunkt von Geraden	(Gruppenarbeit)	20
Winkelsumme im Dreieck	(Gruppenarbeit)	24
Konstruktion von Dreiecken	(Gruppenpuzzle)	27
Konstruktion von Inkreis und Umkreis	(Drei-Schritt-Interview)	37
Quizshow zu den Dreiecken	(Der heie Stuhl)	48
<b>Leitidee Funktionaler Zusammenhang</b>		<b>52</b>
Lsen von Gleichungen durch Umformen	(Gruppenpuzzle)	52
Quizshow: Rund um Terme und Mengen	(Der heie Stuhl)	60
Alltagssituationen mathematischen Inhalten zuordnen	(Rollenspiel)	64
<b>Leitidee Daten und Zufall</b>		<b>68</b>
Was muss beim Erstellen von Fragebgen beachtet werden?	(Gruppenarbeit)	68
Informationen aus Diagrammen ablesen, auswerten und weitere Daten berechnen	(Drei-Schritt-Interview)	72
Daten auswerten, vergleichen und interpretieren	(Drei-Schritt-Interview)	75
<b>Lsungen</b>		<b>85</b>
<b>Methodensteckbriefe</b>		<b>90</b>
Der heie Stuhl		90
Gruppenpuzzle		91
Rollenspiel		92
Gruppenarbeit		93
Drei-Schritt-Interview		95