

Inhalt

Vorwort	4
Einführung	5
DIE THEMEN FÜR DIE 3. JAHRGANGSSTUFE	
1. Unendliche Reimgeschichten	7
<i>Aufgaben:</i> Mit Reimwörtern spielen Gestaltungselemente aus Gedichten bewusst und kreativ einsetzen	
2. Der studierte Bauernsohn	12
<i>Aufgaben:</i> Eine Geschichte aus einer veränderten Perspektive nacherzählen Die wörtliche Rede bewusst einsetzen	
3. Pech gehabt!	18
<i>Aufgaben:</i> Eine Geschichte sinnvoll zu Ende erzählen Eine Einladung schreiben	
4. Streitgeschichten	23
<i>Aufgaben:</i> Eine Streitgeschichte lebendig und spannend aufschreiben Eine Mindmap erstellen	
5. Einkaufsgeschichten	28
<i>Aufgaben:</i> Eine Erlebniserzählung anschaulich schreiben und kritisch beurteilen	
6. Angst gehabt!	33
<i>Aufgaben:</i> Eine Geschichte im Bild und szenisch darstellen Ein Erlebnis spannend erzählen	
7. Gewonnen!	38
<i>Aufgaben:</i> Eine Reizwortgeschichte ausdenken Mindmaps als Instrument der Ideen- sammlung einsetzen	
8. Rotkäppchen mal anders!	43
<i>Aufgaben:</i> Ein Märchen verändern und nacherzählen	
9. Fabeln mal anders	50
<i>Aufgaben:</i> Eine Fabel erweitern und neu schreiben	
10. Eine Fantasiegeschichte	56
<i>Aufgaben:</i> Eine fantastische Geschichte erzählen und ein Fantasietier beschreiben	

DIE THEMEN FÜR DIE 4. JAHRGANGSSTUFE

11. Buchstabenbilder und -geschichten	63
<i>Aufgaben:</i> Mit Buchstaben spielen und Geschichten erfinden	
12. Eine Schwimmbadgeschichte	68
<i>Aufgaben:</i> Eine Geschichte nacherzählen Eine Nacherzählung beurteilen	
13. Eine Eulenspiegel-Geschichte	74
<i>Aufgaben:</i> Eine Geschichte mit Dialogen lebendig und anschaulich erzählen Eine Erzählung sinnvoll und folgerichtig aufbauen	
14. Im Bastelgeschäft	80
<i>Aufgaben:</i> Zu einer vorgegebenen Einleitung den Mittelteil und den Schluss erzählen Einen Bericht verfassen	
15. Glück gehabt!	86
<i>Aufgaben:</i> Ein Erlebnis mit affektiver Teilnahme in der Ich-Form erzählen Gefühle durch passende Ausdrucksformen verdeutlichen	
16. Wald – Gewitter – Autoschlüssel	91
<i>Aufgaben:</i> Eine spannende Bildergeschichte schreiben und beurteilen	
17. Schüttelmärchen	98
<i>Aufgaben:</i> Märchen mischen und ein neues mit typischen Merkmalen von Märchen erzählen	
18. Neue Fabeln	104
<i>Aufgaben:</i> Typische Elemente von Fabeln herausarbeiten und eine neue Fabel (mithilfe von Vorgaben) erfinden	
19. Eine Münchhausengeschichte	111
<i>Aufgaben:</i> Unglaubliche Geschichten durch den gezielten Einsatz sprachlicher Mittel gestalten und (mithilfe von Vorgaben) erzählen	
20. Ein Tierbilderbuch	119
<i>Aufgaben:</i> Texte mit textarttypischen Elementen über Tiere verfassen und als Projekt ein Tierbilderbuch daraus gestalten	