



Inhaltsverzeichnis

Geleitwort Christa Röber	5
Geleitwort Gabriele Kniffka	6
Einleitung	7
1. Das Lernen der Kinder im Kleinkindalter und nach Schulbeginn	9
1.1 Das Kind als Entdecker sprachlicher Regularitäten	9
1.2 Sprachliches Lernen im Vorschulalter	11
1.3 Die Aufgaben des Lesen- und Schreibenlernens	18
2. Grundlagen der Sprachförderkonzeption	21
2.1 Schwerpunkte	21
2.1.1 Sprache als Gegenstand, als Spielzeug betrachten	21
2.1.2 Die silbische Gliederung von Wörtern und die Wahrnehmung von Betontheit und Unbetontheit einzelner Silben	22
2.1.3 Die Identifikation von Konsonanten und Langvokalen	22
2.1.4 Sprachangebote für DaZ-Lerner	24
2.2 Methoden	24
2.2.1 Angebote zum Satzaufbau	25
2.2.2 Angebote zum Erarbeiten von Wortbetonungen	26
2.2.3 Angebote zum Entdecken des Silbenbaus	26
2.2.4 Angebote zu Liedern	27
2.2.5 Angebote für die Großgruppe	28
2.2.6 DaZ-spezifische Sprachaktivitäten	28
2.3 Möglichkeiten der Sprachstandseinschätzung	28
2.4 Planung	30
2.4.1 Klärung der Bedingungen vor Ort und der Sprachlernvoraussetzungen der Kinder ...	31
2.4.2 Klärung des sprachdidaktischen Ziels	31
2.4.3 Klärung der Umsetzung	32
2.4.4 Zeitliche Planung für ein Sprachlernangebot für 45 Minuten	32
2.4.5 Reflexion der Umsetzung	33
2.4.6 Zusammenarbeit mit Eltern	34
3. Praktische Umsetzung	36
3.1 Hinweise zur Nutzung des Sprachfördermaterials	36
3.2 Spiele zum Satzaufbau	38
3.2.1 VIELE FAHRZEUGE	39
3.2.2 LASST UNS ANGELN GEHEN	44





3.2.3 HURRA	48
3.2.4 WIR KAUFEN EIN	52
3.2.5 MODENSCHAU	54
3.2.6 AB AUF DIE REISE!	58
3.2.7 BINGO, ICH HAB'S	61
3.2.8 ZIRKUS PAPPERLAPAPP	65
3.3 Spiele zum Erarbeiten von Wortbetonungen	70
3.3.1 ALLES, WAS SCHMECKT	71
3.3.2 TIERPARADE	75
3.3.3 RATE MAL!	78
3.3.4 MEIN KÖRPER	80
3.3.5 WIR ANGELN EIN GESCHENK	83
3.3.6 DER ZOO IST LOS	87
3.4 Spiele zum Entdecken des Silbenbaus	89
3.4.1 WAS PASST ZUSAMMEN?	90
3.4.2 FÜREINANDER BESTIMMT	93
3.4.3 DER BAUER KAUFTE EIN	96
3.4.4 HÖR GUT HIN!	99
3.4.5 WIR VERZAUBERN WÖRTER	102
3.4.6 VIELE FARBEN	105
3.5 Spiele zu Liedern (CD)	108
3.5.1 DER KATER HAT GEBURTSTAG	109
3.5.2 LÖWENGEBRÜLL	112
3.5.3 TANZEN MACHT SPASS	115
3.5.4 KAUF DIR WAS!	118
3.5.5 VIELE WÜNSCHE	121
3.5.6 FLOHDETEKTIVE	125
3.5.7 MAUSEHAUS	128
3.6 Kreisspiele für die Großgruppe	131
3.6.1 HEUTE REIMEN WIR	132
3.6.2 KOSTÜMPARTY	135
3.6.3 WER IST DER SCHNELLSTE?	138
3.6.4 WER KOMMT ZU MIR?	142
3.6.5 REIMEN MIT DER RI-RA-ROSE	146
3.6.6 WAS FÄHRT AUF DER STRASSE?	148
3.7 Fingerspiele	149
4. Literaturverzeichnis	151

