

Inhaltsverzeichnis

Vorwort	4
Zum Aufbau der Lernumgebungen	5
Kompetenzübersicht	6
Lernumgebungen	
„Gib dem Affen Futter“ – Daten und Zufall.....	7
„Die Ball-Künstler“ – Daten, Häufigkeit und Wahrscheinlichkeit.....	17
„Alle lieben Robben“ – Daten und Häufigkeit.....	22
„Nix wie ab zum See“ – Daten erfassen und darstellen.....	26
„Raubtier-Fütterung mal anders“ – Mit Geld in Sachsituationen umgehen.....	32
„Die Giraffe ist dreimal so groß wie Mama“ – Größen und Maßangaben	40
„Tierischer Rechenspaß“ – Sachrechnen, Umgang mit Größen	50
„Muster überall – Ein neuer Boden für das Zebrahaus“ – Muster und Strukturen.....	57
„Mein Formentier – Der etwas andere Zoo“ – Zusammengesetzte geometrische Formen	63
„Otternwippe“ – Zahlen und Operationen	79
„Schlafen gehen“ – Zahlen und Operationen.....	87
Anhang	94
Kleines Lexikon eines aktiv-entdeckenden Unterrichts	100
Literaturverzeichnis	110