

Einleitung	4	3.16 Zeitleiste (Zeitstrahl)	34
1 Methoden für den Einstieg	6	3.17 Gruppenpuzzle (Jigsaw, Expertenmethode)	35
1.1 Abc-Methode (Assoziieren mit Buchstaben)	6	3.18 Nutzwertanalyse (Scoring, Punktbewertung)	36
1.2 Bildersalat (Assoziationen mit Fotos)	7	3.19 Placemat (Platzdeckchen, 4er-Skript)	37
1.3 Dialog	8		
1.4 In den Mund gelegt	9	4 Methoden für die Präsentation	38
1.5 Sätze beenden (Unvollendeter Tafelanschrieb)	10	4.1 Fish-Bowl (Aquarium)	38
1.6 Thematische Fantasiereise	11	4.2 Pro- und Kontra-Debatte (Streitgespräch, Englische Debatte)	39
1.7 Karikatur	12	4.3 Talkshow	40
1.8 Meinungslinie (Positionslinie, in Abwandlung Punktabfrage)	13	5 Methoden für die Wiederholung	41
1.9 Schreibgespräch	14	5.1 Buchstabenfeld	41
1.10 Standbilder	15	5.2 Domino	42
		5.3 Fliegenklatsche	43
2 Methoden für die Ideenfindung	16	5.4 Klammerkarten	44
2.1 Brainstorming	16	5.5 Lügenmärchen (Fehlertext)	45
2.2 6-3-5-Methode (Brainwriting, Ideenblatt)	17	5.6 Magische Wand	46
2.3 Kopfstand-Methode (Umkehrmethode)	18	5.7 Memory®	47
		5.8 Quartett	48
3 Methoden für die Erarbeitung	19	5.9 Rot-Grün-Abfrage (Richtig oder falsch)	49
3.1 Expertenbefragung (Expertengespräch)	19	5.10 Sortieraufgabe	50
3.2 Faltarbeitsblatt	19	5.11 Tabu	51
3.3 Filmwürfel	20	5.12 Wahlerfolg (Pferderennen, Fußballtunier ...)	52
3.4 Think – Pair – Share (1 – 2 – alle)	21	5.13 Kartenmemory®	53
3.5 Fünf-Gang-Lesetechnik	22	5.14 Kugellager (Rotierendes Partnerggespräch, Doppelter Sitzkreis)	54
3.6 Grafik ergänzen	23	5.15 Thesenrallye	55
3.7 Impulskarten	24	5.16 Karika-Tour (Karikatur-Parcours)	56
3.8 Lauftext	25	5.17 Strukturlegetechnik	57
3.9 Lerntempoduett (Busstopp)	27		
3.10 Lernzirkel (Stationenlernen)	28	6 Methoden für das Feedback	58
3.11 Mauerblümchen (Ostereiersuche)	29	6.1 Blitzlicht	58
3.12 Mindmap	30	6.2 Fünf-Finger-Feedback-Methode	59
3.13 Rollenspiel	31	6.3 Zielscheibe	60
3.14 Sprechende Diagramme	32		
3.15 Wertequadrat	33	Index	61