

|  |    |  |    |
|--|----|--|----|
| <b>Einleitung</b>  | 4  | 3.16 Zeitleiste (Zeitstrahl)   | 34 |
| <b>1 Methoden für den Einstieg</b>                             | 6  | 3.17 Gruppenpuzzle<br>(Jigsaw, Expertenmethode)                        | 35 |
| 1.1 Abc-Methode<br>(Assoziieren mit Buchstaben)                | 6  | 3.18 Nutzwertanalyse (Scoring, Punktbewertung)                         | 36 |
| 1.2 Bildersalat (Assoziationen mit Fotos)                      | 7  | 3.19 Placemat (Platzdeckchen, 4er-Skript)                              | 37 |
| 1.3 Dialog   | 8  |  |    |
| 1.4 In den Mund gelegt   | 9  | <b>4 Methoden für die Präsentation</b>                                 | 38 |
| 1.5 Sätze beenden (Unvollendeter Tafelanschrieb)               | 10 | 4.1 Fish-Bowl (Aquarium)   | 38 |
| 1.6 Thematische Fantasiereise                                  | 11 | 4.2 Pro- und Kontra-Debatte<br>(Streitgespräch, Englische Debatte)     | 39 |
| 1.7 Karikatur  | 12 | 4.3 Talkshow   | 40 |
| 1.8 Meinungslinie (Positionslinie, in Abwandlung Punktabfrage) | 13 | <b>5 Methoden für die Wiederholung</b>                                 | 41 |
| 1.9 Schreibgespräch  | 14 | 5.1 Buchstabenfeld   | 41 |
| 1.10 Standbilder   | 15 | 5.2 Domino   | 42 |
|  |    | 5.3 Fliegenklatsche  | 43 |
| <b>2 Methoden für die Ideenfindung</b>                         | 16 | 5.4 Klammerkarten  | 44 |
| 2.1 Brainstorming  | 16 | 5.5 Lügenmärchen (Fehlertext)  | 45 |
| 2.2 6-3-5-Methode<br>(Brainwriting, Ideenblatt)                | 17 | 5.6 Magische Wand  | 46 |
| 2.3 Kopfstand-Methode<br>(Umkehrmethode)                       | 18 | 5.7 Memory®  | 47 |
|  |    | 5.8 Quartett   | 48 |
| <b>3 Methoden für die Erarbeitung</b>                          | 19 | 5.9 Rot-Grün-Abfrage<br>(Richtig oder falsch)                          | 49 |
| 3.1 Expertenbefragung<br>(Expertengespräch)                    | 19 | 5.10 Sortieraufgabe  | 50 |
| 3.2 Faltarbeitsblatt   | 19 | 5.11 Tabu  | 51 |
| 3.3 Filmwürfel   | 20 | 5.12 Wahlerfolg<br>(Pferderennen, Fußballtunier ...)                   | 52 |
| 3.4 Think – Pair – Share (1 – 2 – alle)                        | 21 | 5.13 Kartenmemory®   | 53 |
| 3.5 Fünf-Gang-Lesetechnik                                      | 22 | 5.14 Kugellager (Rotierendes<br>Partnerggespräch, Doppelter Sitzkreis) | 54 |
| 3.6 Grafik ergänzen  | 23 | 5.15 Thesenrallye  | 55 |
| 3.7 Impulskarten   | 24 | 5.16 Karika-Tour (Karikatur-Parcours)                                  | 56 |
| 3.8 Lauftext   | 25 | 5.17 Strukturlegetechnik   | 57 |
| 3.9 Lerntempoduett (Busstopp)                                  | 27 |  |    |
| 3.10 Lernzirkel (Stationenlernen)                              | 28 | <b>6 Methoden für das Feedback</b>                                     | 58 |
| 3.11 Mauerblümchen (Ostereiersuche)                            | 29 | 6.1 Blitzlicht   | 58 |
| 3.12 Mindmap   | 30 | 6.2 Fünf-Finger-Feedback-Methode                                       | 59 |
| 3.13 Rollenspiel   | 31 | 6.3 Zielscheibe  | 60 |
| 3.14 Sprechende Diagramme                                      | 32 |  |    |
| 3.15 Wertequadrat  | 33 | <b>Index</b>   | 61 |