

## Inhaltsverzeichnis

<b>Kopiervorlagen</b> .....	KV 1–10
<b>Karteikarten</b> .....	1
<b>Rechtschreibung (R)</b>	
Umgang mit dem Wörterbuch .....	1
Wortstrukturen erkennen .....	2
Besondere Fälle in der Rechtschreib-Burg .....	3
Kim-Spiele mit der Rechtschreib-Burg .....	4
Rechtschreiben – spielend leicht .....	5
Rechtschreibtraining zum Sommerbild .....	6
Tierische Rechtschreibfälle .....	7
<b>Spezielle Rechtschreibfälle</b>	
Vorsilben und Nachsilben – spielend leicht .....	8
Wörter „bauen“ mit Wortbausteinen .....	9
Wörter mit Dehnung .....	10
Doppelmitlaute .....	11
<b>Grammatik (G)</b>	
<b>Grammatik allgemein</b>	
Grammatik-Zirkeltraining .....	12
Sprachlehre – spielend geübt .....	13
Gruppenspiele mit Bildkarten .....	14
<b>Spezielle Grammatikfälle</b>	
Zusammengesetzte Nomen bilden .....	15
Zusammengesetzte Tiernamen .....	16
Zusammengesetzte Adjektive/Farben .....	17
Zeitwörtertraining „Auf dem Pausenhof“ .....	18
Tiere vergleichen sich .....	19
Wir wechseln die Zeiten .....	20
Die vier Fälle des Nomen .....	21
Ortsangaben .....	22
Satzglieder zu Sommeranfang .....	23
Sätze erweitern .....	24
Bindewörter sinnvoll einsetzen .....	25
<b>Texte schreiben (T)</b>	
<b>Kreatives Schreiben</b>	
Ein Abc-Gedicht umtexten .....	26
Familie K .....	27
Frohes Rechnen – einen Analogietext schreiben ..	28
Ein Gespenst erzählt .....	29
Kreatives Schreiben zu einem Reizsatz .....	30
Kreatives Schreiben mit Abc-Kärtchen 1 .....	31
Kreatives Schreiben mit Abc-Kärtchen 2 .....	32
Ein Gedicht zu Ende schreiben .....	33
Namen-Abc (Alliteration) .....	34
Ein Elfchen verfassen .....	35
Weitere Reime zu einem Gedicht finden .....	36
Schreibgestaltende Gedichtinterpretation .....	37
Ein Gedicht zu einem Comic umschreiben .....	38
Ein Rondell schreiben .....	39
Ein Kettengedicht fortsetzen .....	40
Kurze Verse dichten: Auf dem Dachboden .....	41
<b>Verschiedene Texte schreiben</b>	
Wetten...? Ein Postkarten-Zaubertrick .....	42
Weitergeb-Geschichten .....	43

Robotergeschichten .....	44
Erlebnis-Abc .....	45
Das Fahrzeug der Zukunft .....	46
Nacherzählung zu einer Fabel 1 .....	47
Nacherzählung zu einer Fabel 2 .....	48
Eine Fabel in einen Bericht umschreiben .....	49
Eine Fabel zum Comic umschreiben .....	50
Dialoge in eine Fabel einfügen .....	51
Ein Pausenhof wird lebendig .....	52
„Die Abenteuer des kleinen...“ .....	53
Was bin ich? Einen Steckbrief schreiben .....	54
Ein Gegenstand erzählt aus seinem Leben .....	55
Ein traumhafter Pausenhof .....	56

## Spiele zu Sprachförderung, Wortschatztraining & Co. (S)

Ja-Nein-Spiel .....	57
Gruppenspiele mit Abc-Kärtchen .....	58
Alle Vögel fliegen hoch (Wortfeld „fliegen“) .....	59
Wörterzauberei – Buchstabentausch .....	60
Einen Sprechvers umgestalten .....	61
Namen-Akrostichon .....	62
Adjektive: Nicht alles ist „cool“ .....	63
Sammelnamen .....	64
Wörterschlangen .....	65
Geräusche-Abc .....	66
Verständlich und ausdrucksvoll sprechen .....	67
Einen Vers stimmlich ausgestalten .....	68
Erzählspiel mit Spielplan .....	69
Spielregeln zu einem Spielplan erfinden .....	70
Buchstabenspiele .....	71
Mein Name erzählt von mir .....	72
Ein Suchsel erstellen (Gitterrätsel) .....	73
Abstrakte Nomen mit Schrift gestalten .....	74
Schwarzer Peter (Wortfeld-Spiel) .....	75
Bildwörter und Schreibbilder verfassen .....	76
Sommerliche Bildwörter gestalten .....	77
Sportliche Bildwörter gestalten .....	78
Wahrnehmungs-/Kimspiele 1 .....	79
Wahrnehmungs-/Kimspiele 2 .....	80

Sie benötigen folgende Schulmaterialien:

– Stifte, Würfel

– kariertes und liniertes Schreibpapier

Gedruckt auf umweltbewusst gefertigtem, chlorfrei gebleichtem und alterungsbeständigem Papier.

1. Auflage 2010

Nach den seit 2006 amtlich gültigen Regelungen der Rechtschreibung

© Auer Verlag – AAP Lehrerfachverlage GmbH, Donauwörth

Alle Rechte vorbehalten

Das Werk und seine Teile sind urheberrechtlich geschützt. Jede Nutzung in anderen als den gesetzlich zugelassenen Fällen bedarf der vorherigen schriftlichen Einwilligung des Verlages.

Hinweis zu § 52a UrhG: Weder das Werk noch seine Teile dürfen ohne eine solche Einwilligung eingescannt und in ein Netzwerk eingestellt werden.

Dies gilt auch für Intranets von Schulen und sonstigen Bildungseinrichtungen.

Illustrationen: Corina Beurenmeister, Julia Flasche

Satz: fotosatz griesheim GmbH

Druck und Bindung: Kessler Druck + Medien GmbH, Böblingen

ISBN 978-3-403-06656-9

www.auer-verlag.de